**Какво научихте:**

1. Операторите +=, -=, \*= и /= се използват за добавяне, изваждане, умножение и деление на стойност отляво на равното с тази отдясно. Резултатът влиза в променливата отляво на равното.
2. while(*стойност*) { … } е блок, в който се изпълнява кода между къдравите скоби докато стойността между кръглите скоби е true
3. for(*дефиниция*; *стойност*; *промяна)* { … } е блок, в който има управляваща променлива, дефинирана веднага след отварящата кръгла скоба. Тя се променя в стъпката, дефинирана веднага преди затварящата кръгла скоба. Докато изразът между двете точки и запетайки има стойност true се изпълнява кодът между къдравите скоби.

**Задачи за домашна работа**

1. Попълнете теста, който е качен в GitHub и го изпратете попълнен на [petkov.moni@gmail.com](mailto:petkov.moni@gmail.com) до **22 ноември** (Следващата лекция ще се проведе на **28 ноември**)

Помислете:

1. Разгледайте if, else, while и for конструкциите. Според вас за какво служат къдравите скоби?
2. Копирайте public static void main(String[] args) { … } и го поставете в същата програма, но изтрийте думата main и на нейно място сложете test. Опитайте се да стартирате програмата. Какво стана?

Опитайте се да решите самостоятелно задачите, които решихме заедно по време на работилницата. *Ако имате въпрос, изгледайте записа отново или ми пишете на мейла.*

***Можете да изпратите решенията си на 1 и 2 задача на 109.121.244.110:8080 от 10:00 до 10:30 на 14.11***